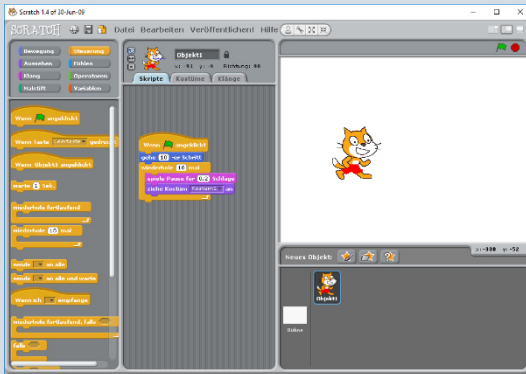


## Digitale Kreativität – Programmieren

Workshop mit Führung

5. - 12. Klasse oder Erwachsene

2 - 3 Stunden



In diesem spielerischen Einstieg ins Programmieren erstellen wir kleine audiovisuelle, interaktive Animationen mittels Baustein-Programmierung mit der kostenlosen Software Scratch. Die Teilnehmenden erhalten einen anderen Blickwinkel auf die alltäglichen digitalen Werkzeuge und lernen künstlerische Animationen, Netzkunst und Kunst-Games kennen.

### Ziele

- Grundprinzipien des Programmierens kennenlernen und in einer kurzen audiovisuellen Animation oder einem kleinen interaktiven Spiel anwenden.
- Kreativ auf Werke und Themen der Wechselausstellung reagieren und in einer eigenen gestalterischen Arbeit umsetzen.
- Bezüge zu künstlerischen Animationen, Netzkunst und Kunst-Games kennenlernen.

### Ablauf

Zu Beginn des Workshops erhalten die Teilnehmenden eine kurze Einführung in das Programm Scratch und entwickeln eine eigene Figur oder ein Motiv, das bewegt oder programmiert werden soll. Im anschließenden Ausstellungsbesuch werden verschiedene erste Funktionen getestet, welche sich auch gleich mit den Kunstwerken thematisch verbinden lassen. Zurück im Atelier wird entweder das so entstandene zu einem Abschluss gebracht oder wenn mehr Zeit bleibt, mittels Storyboard und Auskundschaften weiterer Möglichkeiten eine individuelle Animation entwickelt. Am Schluss kann der Upload auf die Online-Community von Scratch erfolgen.

Dieses Workshop-Modul kann auch unabhängig von der Wechselausstellung gebucht werden.

### Preise:

2 Stunden	190.-
3 Stunden	280.-